

**2026. évi**

**PÉCSI VÁROSI KISPÁLYÁS  
LABDARÚGÓ BAJNOKSÁG**

**Versenykiírás**

Pro A. és B., Szenior 40+ és Szenior 50+ csoportok

főszervező:



## 1. A bajnokság szervezője és rendezője

A bajnokságot a Pécsi Sport Nonprofit Zrt. (továbbiakban: PSN Zrt.) írja ki, szervezi és működteti. A **2026. évi Pécsi Városi Kispályás Labdarúgó Bajnokság** (továbbiakban: bajnokság) tornarendszerű, nyílt nevezésű bajnokság.

### ○ Versenybizottság tagjai (továbbiakban: VB)

- Izsák Máté – felelős
- Végső Ferenc Gábor
- Csordás Dániel Sándor

### ○ Fegyelmi Bizottság tagjai (továbbiakban: FB)

- Vancsik Milán (vezető)
- Az MLSZ Baranya Vármegyei Játékvezetői Bizottsága által delegált személy
- a fegyelmi vétség alá vont bajnoki osztály csoport ügyintézője

## 2. A bajnokság célja

Pécs város területén működő kispályás labdarúgó csapatok részére rendszeres szabadtéri játék- és sportolási lehetőség biztosítása, a kispályás labdarúgás népszerűsítése, a szabadidő eltöltése szervezett, kulturált formában.

## 3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei

A nevezési lappal együtt befizetett/megküldött nevezési díjat nem áll módunkban visszafizetni.

A játékoslista aláírásával a játékosok hozzájárulnak a személyes adataik kezeléséhez és ahhoz, hogy a mérkőzések alatt fotók készüljenek róluk, amelyeket a honlapunkon megosztunk.

## 4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

### 4.1 Nevezési határidő

A nevezéseket **2026. április 2-ig** (csütörtök) elektronikus úton a [pecsikispalya@psnzrt.hu](mailto:pecsikispalya@psnzrt.hu) címre kell megküldeni. Amennyiben szükséges, az érintett csapatokat hiánypótlásra szólítjuk fel (e-mailen vagy telefonon).

**Hiánypótlásra 2026. április 9-ig (csütörtök)** van határidő. A hiánypótlás **díja 10.000,- Ft.**

**A bajnokság kezdete után játékosokat már csak igazolni, illetve átigazolni lehet, amelyek díjkötelesek.**

A nevezési díjat **munkanapokon 8-12 óra** között személyesen lehet befizetni a PSN Zrt. központi pénztárába (7633 Pécs, Dr. Veress E. utca 10., Lauber Dezső sportcsarnok), vagy banki átutalással a K&H Banknál vezetett **10402427-00029938-00000007** számú bankszámlára. Közleményben a következő formátum szerepeljen:

## **„CSAPATNÉV + NEVEZÉSI DÍJ 2026”**

Átutalás esetén a PSN Zrt. 8 napon belül számlát állít ki a nevezési lapon feltüntetett számlázási adatokkal. Igény esetén díjbekérőt lehet kérni.

### **4.2 Nevezési díj**

A nevezési díj **csoportonként változó.**

- **Pro A és B csoport: bruttó 135.000,- Ft**
- **Szenior 40 és 50 + csoport: bruttó 120.000,- Ft**

Célunk, hogy a bajnokság tisztán és az előre eltervezett módon kerüljön lebonyolításra. Annak a csapatnak, amely a fenti határidőket elmulasztja, a nevezését nem áll módunkban elfogadni.

### **A nevezési lap és a játékoslista leadása, valamint a nevezési díj befizetése**

#### **EGYÜTTESEN számít érvényes nevezésnek.**

A játékoslistán szereplő játékosok aláírásait legkésőbb az első fordulóban lehet pótolni. Amely játékos aláírása hiányzik, úgy az a játékos nem tekinthető az adott csapatba leigazolt játékosnak és a későbbiekben már csak igazolási díj befizetésével lehetséges a csapatba leigazolni.

Egy csapat maximum 20 fő játékost nevezhet.

A nevezés, a nevezési díj befizetésével **2026. április 2-án 12 óráig** adható be.

**A játékoslista 2026. április 9-ig pótdíj befizetése mellett módosítható.**

### **5. A bajnokság rendszere**

A szervezők fenntartják a jogot a bajnoki csoportok módosítására, a nevezett csapatok számától függően. Ebben az esetben a ligaértekezleten megszavazott és elfogadott (többségi szavazat) lebonyolítás alapján kerül megrendezésre a bajnokság.

A Szenior 50+ csoportban **önálló Kupasorozat** is indul, Amíg a másik három csoportban vagyis a Pro A., Pro B., és Szenior 40+csoportban közös kupa sorozat indul bárki találkozhat bárkivel. a bajnokság mellett.

#### **A bajnokság tervezett lebonyolítása**

A lebonyolítás a jelentkezett csapatok számától függően, alapvetően 8-10 forduló tavasszal és ősszel oda-visszavágó rendszerben.

A Pro A és B. csoportban az első négy helyezett kvalifikálja magát a Pécs Város Bajnoka Playoffba. Ebben a sorozatban kupa rendszerű lebonyolításban (egyenes kieséssel) erőssorrend szerint keresztbe játszva döntenek el a győztes kilétét.



#### g. Forduló elmaradás időjárási körülmények miatt

Rendkívüli időjárási viszonyok miatt az adott forduló időpontja teljes egészében (vagy részben) módosulhat. A teljes halasztásról a játéknap megkezdése előtt a **versenybizottság dönt**. A játéknap félbeszakításáról a helyszínen található csoportügyintéző. Ebben az esetben a csapatokat a csoportügyintézők értesítik a lehető legrövidebb időn belül. **Az elmaradt forduló pótlásáról a Versenybizottság dönt és ő értesíti a csoportügyintézőket, akik értesítik a csapatvezetőket** és a bajnokság hivatalos honlapján ([www.psnzrt.hu](http://www.psnzrt.hu)) is elérhető lesz.

#### h. Mérkőzés halasztása

Ha egy csapat halasztani szeretne egy mérkőzést, akkor az alábbiak szerint kell eljárnia:

- Az adott mérkőzés ellenfelével történt egyeztetést követően a mérkőzést halasztani csak az ellenfél írásos hozzájárulásával lehet megtenni.
  - Az adott csapat első mérkőzéshalasztása díjmentes a további **mérkőzés halasztásának egyszeri díja 15.000,- Ft**, amelyet a halasztást kérő csapat köteles megfizetni. A díj tartalmazza a játékvezető és a jegyzőkönyvvezető díját egyaránt. A halasztási díj befizetésének hiányában a mérkőzés időpontjának módosítására nincs lehetőség.
  - A halasztást kérő csapatnak halasztási kérelmet kell benyújtania a halasztandó mérkőzés napján. A halasztást elfogadó ellenfél csapatának hozzájárulásával. Ennek a kérelemnek az adott játéknap 12 óráig kell beérkezni kizárólag elektronikus úton, a [pecsikispalya@psnzrt.hu](mailto:pecsikispalya@psnzrt.hu) e-mailre. A kérelemhez csatolni kell még a halasztási díj befizetési bizonylatának másolatát, vagy az átutalási megbízás visszaigazolását. Valamint az ellenfél írásos (elektronikus) hozzájárulását. Átutalás esetén a közleményben a következő formátum szerepeljen: **CSAPATNÉV + HALASZTÁSI DÍJ**
- Átutalás esetén a PSN Zrt. 8 napon belül számlát állít ki a nevezési lapon feltüntetett számlázási adatokkal. Igény esetén díjbekérőt lehet kérni.
- A mérkőzést kötelezően a halasztandó mérkőzés eredeti időpontjától számított három héten belül kell lejátszani, a csapatok közös megegyezésével.
  - Az utolsó három fordulóban halasztási lehetőség nincs.
  - Tavaszról őszi halasztott mérkőzést átvinni nem lehet.

#### i. A bajnokság helyezéseinek eldöntése

A fordulók mérkőzéseinek eredményei döntenek el a bajnokság végső sorrendjét.

A mérkőzés győztese 3 pontot, míg döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapatnak nem jár pont. A helyezéseket a pontszámok szerinti rangsor alapján határozzuk meg.

(Első helyezett: legtöbb szerzett pont; utolsó helyezett: legkevesebb szerzett pont)

#### **A sorrend megállapítása azonos pontszám esetén (két csapat esetén)**

1. a bajnokságban elért több győzelem
2. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége
3. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége
4. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól
5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége
6. sorsolás

Ha több csapat is azonos pontszámmal végez, úgy az egymás ellen elért eredményeik alapján létrehozott mini tabella dönt.

## **7. A díjazás**

### **a. Bajnokság díjazása minden csoportban**

- első helyezett: serleg, oklevél, labda + szponzori felajánlás
- második helyezett: serleg, oklevél, labda + szponzori felajánlás
- harmadik helyezett: serleg, oklevél, labda + szponzori felajánlás
- negyedik helyezett: serleg, oklevél, labda

Ezen felül minden csoport gólkirályát és legjobb kapusát különdíjban részesítjük, amely 1 db serleget és oklevelet tartalmaz. A bajnokságban résztvevő csapatok közül kiosztásra kerül egy Fair play-díj is, amit a bajnokság legsportszerűbb csapata kap. A Szponzor felajánlás csoportonként eltérhet.

### **b. Kupasorozat díjazása minden csoportban**

- első helyezett: vándorserleg, oklevél, max. 20db érem
- második helyezett: oklevél, oklevél, max. 20db érem
- harmadik helyezett: oklevél, oklevél, max. 20db érem
- negyedik helyezett: oklevél

A kupasorozat győztese vándorserleget kap, amelyet a következő kupa sorozat kezdetéig birtokol.

### **c. Pécs Város Bajnoka Pro csoport Playoff**

A Playoff győztese vándorserleget kap, amelyet a következő Pro csoport bajnokság kezdetéig birtokol. Ezenkívül a győztes csapat oklevelet játékosai pedig érmet max 20 db kapnak.

## **8. A bajnokság költségei**

A nevezési díj tartalmazza a bajnoksággal kapcsolatos összes költséget, **kivéve** az igazolási és átigazolási, valamint az óvási és mérkőzéshalasztási költségeket.

## 9. Játékjogosultság

- a. **Pro A. és B. csoport:** csak 16. életévét betöltött játékos szerepelhet. 18 év alatti esetén szülői nyilatkozat kitöltése szükséges. Nem vehet részt a mérkőzéseken az a játékos, aki **a 2026-os naptári évben** bármely nemzeti labdarúgó bajnokság I-II-III. osztályában felnőtt mérkőzésen igazoltan szerepelt. Kivéve az 1986. december 31. előtt született labdarúgók, akik korlátozás nélkül játszhatnak. A Pécs Város Bajnoka Playoffban, a Pro csoport bajnokságban az átigazolási STOP időpontjában keretben szereplő játékosok léphetnek pályára, új játékos nem nevezhető.
- b. **Szenior 40+ csoport:** 1986. december 31. napja előtt születettek játszhatnak. Ezen kívül nevezhető még **3 fő 1989. december 31. előtt született játékos**, de közülük mérkőzésenként csak 2 fő regisztrálható a jegyzőkönyvbe és egyszerre egy időben csak 1 fő lehet a pályán. Ezen játékosok a mérkőzéseken kötelesek karszalagot viselni, amelyet a jegyzőkönyvvezetőtől kapnak és a pályára lépést követően a játékvezető ellenőrzi.
- c. **Szenior 50+ csoport:** 1976. december 31. napja előtt születettek játszhatnak.
- d. **A játékosok párhuzamosan akár az összes bajnokságban indulhatnak, ha az adott bajnokság kritériumainak megfelelnek.**
- e. A csapatok csak érvényes játékos-listával léphetnek pályára. Amennyiben ez nem áll rendelkezésükre, a mérkőzés elmaradásában vétkes csapat ellenfele kapja a 3 bajnoki pontot, 3-0-s gólkülönbséggel. Ebben az esetben sportszerűségből barátságos – nem hivatalos – mérkőzés lejátszható a csapatok között, de a Szervezők által a Bajnokságra biztosított játékvezetői közreműködés nélkül.
- f. A bajnokság során elmaradt, elhalasztott mérkőzésen csak azok a játékosok szerepelhetnek, akik az eredetileg kiírt időpontban a csapat igazolt játékosai voltak és érvényes játékgengedéllyel rendelkeznek.
- g. A mérkőzésen végleg kiállított játékos játékgengedélyét a fegyelmi határozat meghozataláig automatikusan felfüggesztjük.
- h. **Játékosok nyilvántartása**  
A PSN Zrt. a játékosok adatait zárt, számítógépes ügyviteli rendszerben tárolja. A PSN Zrt. a játékosokról a következő adatokat tárolja: név, anyja neve, születési hely, születési idő, nemzetiség.  
A játékosok nevezésükkel hozzájárulnak, hogy ezen adatokat a bajnokság adminisztrációs

felületein felhasználhassák a szervezők, valamint, hogy a mérkőzések statisztikáiban (góllövő stb.) a verseny honlapján ([www.psnzrt.hu](http://www.psnzrt.hu)) megjelenjenek. A bajnokságon résztvevő labdarúgók adatai átadásra kerülnek a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) részére annak érdekében, hogy az MLSZ nyilvántarthassa a Grassroots programban résztvevő labdarúgókat és ez alapján az UEFA azonosítani tudja őket. Jelen adatkezelési tájékoztatóban nem szabályozott adatkezelési esetkörökért az MLSZ, mint önálló adatkezelő jár el. Az MLSZ jelen eseményre vonatkozó adatkezelési tevékenysége az alábbi oldalon érhető el: <https://adatvedelem.mlsz.hu/altalanos-adatkezelesi-tajekoztato>, amelyről egy **adatvédelmi és beleegyezési nyilatkozatot (lásd: játékoslistán) minden játékosnak alá kell írnia a bajnokság kezdete előtt**. Az aláírt adatvédelmi/beleegyezési dokumentum hiánya a bajnokságból kizárást eredményezi.

**i. Sportorvosi igazolás**

A játékos kizárólag saját felelősségére vesz részt a bajnokságban. A mérkőzéseken történt sérülésért a PSN Zrt. nem vállal felelősséget. A mérkőzések alatt egészségügyi személyzet általi ügyeletet biztosítunk.

**10. Igazolás/átigazolás**

**a. Nyilvántartásba vétel a bajnokság kezdetén**

A nevezéssel egyidőben a csapatok játékosainak adatait, a játékos-nyilvántartási ívvel együtt le kell adni. A játékosok akkor igazolhatóak le egy csapathoz, ha a 10.e. pontban szükséges összes adatot e-mailben megadják a [pecsikispalya@psnzrt.hu](mailto:pecsikispalya@psnzrt.hu) címre. A játékos aláírásával igazolja, hogy az adott csapat játékosa.

**b. Igazolás**

Új játékos, aki nem volt még egyik csapathoz sem leigazolva, bármikor igazolható, figyelemmel a 10.d. pont tiltó rendelkezésére.

A leadott-igazolt játékosok száma, csapatonként nem haladhatja meg a 16 főt.

Ha az adott csapat, a leadáskor már korábban elérte a maximális 16 főt, akkor a leadott játékoslistából annyi főt kell kihúzni, ahány új játékost kíván igazolni. Ezt köteles írásban jeleznie a szervezők felé. Ebben az esetben a 10.e. pont előírásait figyelembe kell venni.

**c. Átigazolás**

Minden játékos maga választja meg, melyik csapatban kíván szerepelni, **Egy játékos a bajnokság során csak kétszer igazolhat át másik csapatba egy csoporton belül**, betartva a 16 vagy 20 fős csapatlétszámra vonatkozó előírást. Ha betöltötte az adott korhatárt (18-40-50 év) a többi csoportban vagy osztályban is szerepelhet.

**d.** Igazolási és átigazolási tilalmak

A bajnokságok utolsó 3 fordulójában érvénybe lép az **igazolási és átigazolási STOP**. Ez azt jelenti, hogy ebben az időszakban sem átigazolások, sem új leigazolások nem lehetségesek.

**e.** Igazolás / átigazolás költsége egyaránt **6000 Ft** játékosonként, amely tartalmazza az adminisztráció költségét. Ezen díjat kétféle módon rendezheti a játékos, vagy személyesen befizeti a Lauber Dezső Sportcsarnok (PSN Zrt.) pénztárában hétfőtől – csütörtökig 8 és 12 óra között, vagy átutalással a nevezési díjnál rögzített számlaszámon. Átutalás esetén, kérjük jelezni a befizető adatait, hogy a számlát minél előbb kiállíthassuk.

Igazolást / átigazolást a mérkőzés előtti munkanapon 12 óráig kell bejelenteni elektronikus úton a [pecsikispalya@psnzt.hu](mailto:pecsikispalya@psnzt.hu) e-mail címre, az érintett játékos adataival (név, anyja neve, születési hely, születési idő, nemzetiség), mellékelve az igazolás/átigazolás befizetési bizonylatának másolatát vagy az átutalási megbízás visszaigazolását. Átutalás esetén a közleményben a következő formátum szerepeljen:

**CSAPATNÉV + IGAZOLÁSI DÍJ**

## **11. Jegyzőkönyvvezetés, mérkőzés lebonyolítás**

**a.** Jegyzőkönyvek

Minden mérkőzésről jegyzőkönyv készül, amely alapján a helyezések, tabellák frissítése történik. A jegyzőkönyvbe feltüntetésre kerülnek a góllövők, a mérkőzés eredménye, a súlyos sportszerűtlenségek, amelyek következményekkel járhatnak, valamint a súlyosabb sérüléssel járó ápolások leírása.

**b.** Jegyzőkönyvvezetés

A jegyzőkönyvvezetést a PSN Zrt. által kijelölt személyek végzik. A csapatvezetők a pályára lépő játékosok névsorát a mérkőzés kezdete előtt 10 perccel a jegyzőkönyvvezetőknek le kell adniuk. Az adott mérkőzésre maximum 12 fő nevezhető. A jegyzőkönyvbe – a jegyzőkönyvvezetőn kívül – csak a játékvezető írhat. Amennyiben a csapatvezetőnek bármilyen jellegű észrevétele van, akkor azt külön írásban kell jelezni, ami a jegyzőkönyvhöz lesz csatolva.

**c.** Játékvezetés

A játékvezetőket az MLSZ Baranya Vármegyei Igazgatósága küldi. A delegált játékvezető akadályoztatása esetén a tartalék játékvezető személyéről a csoport vezetője dönt. Mérkőzés, játékvezető hiánya miatt nem maradhat el.

**d.** Várakozási idő

A bajnokság folyamán a mérkőzés kezdési időpontja tekintetében várakozási idő nincs, a mérkőzéseket a sorsolás szerinti időpontban el kell kezdeni.

**e.** Mérkőzés végi teendők

A mérkőzés végén az eredményt, góllövőket és a kiállításokat rá kell vezetni a jegyzőkönyvre. A jegyzőkönyvet a két csapatvezető aláírásával hitelesítik. A mindenki által aláírt jegyzőkönyv adatai, mint például a góllövők névsora, eredmények, utólag már nem módosíthatók.

**f.** Eredmények nyilvántartása, büntetések, pontlevonások

A mérkőzések során önkényesen levonuló csapatok büntetése 3 bajnoki pont levonása (a mérkőzés eredményét meg kell semmisíteni és 3-0-ás gólkülönbséggel a három bajnoki pontot a vétlen csapat javára kell igazolni abban az esetben, amikor a vétkes csapat győzelemre vagy döntetlenre áll, **illetve**, ha a vétlen csapat három gólnál kisebb különbséggel vezet).

Amennyiben egy csapat a szabályok ellenére jogosulatlan játékost szerepeltet **(például a 40+ bajnokságban a 37+-os játékosok közül 1 fő helyett 2 fő tartózkodik a pályán egy időben)** és ez a Versenybizottság tudtára jut, a mérkőzés eredménye hivatalból, óvás nélkül megsemmisítésre kerül és az ellenfél javára kerül jóváírásra 3-0 eredménnyel.

A mérkőzés eredményét nem szabad megváltoztatni (azaz a pillanatnyi állást kell helybenhagyni) abban az esetben, amikor a vétlen csapat három gólnál nagyobb különbséggel vezet.

**12. Ki nem állás esetén alkalmazott szankciók**

- egyszeri ki nem állás esetén 3 büntetőpont levonása (felfüggesztve a második mérkőzésen való ki nem állás esetén lép életbe)
- kétszeri ki nem állás esetén 6 büntetőpont levonása
- háromszori ki nem állás esetén a bajnokságból történő kizárása
- visszalépés vagy kizárás esetén a csapat minden eredménye törlésre kerül

**13. A labdarúgók felszerelése**

A mérkőzéseken a csapatok csak egységes színű, lehetőség szerint számozott mezben szerepelhetnek.

**Stoplis futballcipő használata TILOS, ebben a bajnokságban a műfüvön NEM engedélyezett!**

A mérkőzésre a pályaválasztó (sorsoláson elől álló csapat – „hazai csapat”) köteles labdát

biztosítani, valamint azonos színű mez viselése esetén más színű mezt viselni vagy megkülönböztető mezt felvenni.

#### **14. Kiállítás**

Kiállítások: 2 perces, 5 perces (végleges)

Végleges kiállítás esetén 5 perc elteltével új, más nevezett játékosal kiegészülhet a csapat.

#### **15. Fegyelmi eljárás**

**a.** Végleges kiállítás esetén:

A véglegesen kiállított játékos játékjogát a Fegyelmi Bizottság (FB) döntésének meghozataláig felfüggesztjük. Az FB döntését az adott játékhét utolsó munkanapján 18 órájáig közzéteszi.

**b.** Félbeszakadt mérkőzés esetén:

A Versenybizottság (VB) dönt a mérkőzés végkimeneteléről és döntését az adott játékhét követő hét utolsó munkanapján 18 óráig közzéteszi.

#### **16. Óvás**

A mérkőzések eredménye óvással is megtámadható (például jogosulatlan játékos szerepeltetése). Az óvást a mérkőzés játékhetének utolsó munkanapjáig kell benyújtani elektronikus úton a [pecsikispalya@psnzt.hu](mailto:pecsikispalya@psnzt.hu) címre, feltárva az óvás jogalapjának bizonyítékait. Az óváshoz az óvási díj befizetésének bizonylatát vagy az átutalási megbízás visszaigazolását (közleményben a következő formátum szerepeljen: **CSAPATNÉV+ÓVÁSI DÍJ**) mellékelni kell. **Óvási díj: 20.000 Ft.**

Az óvás elbírálásának idejéről a csapatvezetők értesítést kapnak a személyes vagy megbízott útján történő részvétel lehetősége érdekében. Az óvás elbírálását követően a hozott határozattal kapcsolatban fellebbezésre lehetőség nincs, ha az óvás jogalapja igazolható, az óvási díj visszafizetésre kerül.

#### **17. Játékszabályok**

A játéktér 20X40 méteres, oldal- és alapvonalakkal határolt. A csapatok 5+1 fős létszámban játsszák mérkőzéseiket. A mérkőzést csapatonként minimálisan 3+1 fő jelenlétében lehet elkezdni, illetve folytatni. Amennyiben a létszám ez alá csökken, a mérkőzést be kell szüntetni és az eredményt a 11. pontban már részletezett módon kell megállapítani.

A mérkőzésen **becsúszó szerelés NEM alkalmazható**. Ebben az esetben a szabálysértésért közvetett szabadrúgást kell ítélni az ellenfél javára.

A szabadrúgásnál a szabadrúgást végző játékos kérheti az **5 méter** betartását. A kérés után a játékvezető kiméri a labdától számított legalább 5 méteres távolságot, amelynél közelebb az ellenfél játékosai nem állhatnak a szabadrúgás elvégzésének pillanatában. A játékot, a játékvezető sípszóval indítja újra és a szabadrúgást el kell végezni. Amennyiben az ellenfél játékosai sípszó után nem tartják be a legalább 5 méteres távolságot, úgy a szabadrúgást meg kell ismételni. **Amennyiben a szabadrúgást végző játékos az 5 méter kérése utáni sípszó előtt elvégzi a szabadrúgást, úgy az ellenfél javára kell ítélni szabadrúgást.**

Büntetőterületen belüli a védekező csapat szabálytalanságakor a játékvezetőnek büntetőrúgást kell ítélnie, amelyet a sértett csapat végez el a kijelölt büntetőpontról. Mindkét térfélen egy büntetőpont van kijelölve, **7 méterre a kapuvonal középpontjától a kapufák között** és azoktól egyenlő távolságra.

Szándékos, lábbal történő hazaadás esetén a kapus ismételten nem veheti kézbe a labdát utóbbi esetben közvetett szabadrúgás jár a büntetőterület vonaláról.

Ha a labda az oldalvonalon hagyta el a játékteret, akkor a játék újraindítása lehetséges szabályos bedobással (a játékosnak lábbal érintenie kell a talajt és két kézzel kell a labdát eldobnia) vagy lábbal, a játéktéren kívülről. Bedobásból közvetlenül nem érhető el gól. Bedobásnál az ellenfélnek a labdától legalább **2 méterre** kell helyezkednie, amely igaz a szögletűgásra is. Ha az ellenfél játékosa ezt nem tartja be, úgy cselekedete sportszerűtlen viselkedésnek minősül, amely első alkalommal szóbeli figyelmeztetést, második alkalommal kétperces kiállítást von maga után. Ha a labda az alapvonalon hagyja el a játékteret, a kapus kézzel hozhatja játékba a labdát.

Csere szigorúan csak az oldalvonal mentén, a félpályánál a megkülönböztető mezék átadásával kell végrehajtani lehetséges. Ennek megszegése kétperces kiállítást von maga után (kivéve sérülés). A játékidő 2X20 perc, szünet nélkül.

A játékvezetővel a mérkőzés ideje alatt csak és kizárólag a csapatkapitány kommunikálhat, bármely egyéb játékos verbális vagy non verbális kommunikációja a játékvezető irányába tilos és a mérkőzésről való végleges kiállítást vonja maga után.

A játékvezető elsődleges feladata a játékosok testi épségének védelme, az agresszív túlzott erőbevitelt alkalmazó játékosok rendszabályozása. A mérkőzések sportszerű mederben tartása.

## **18. Kapcsolattartás a csapatokkal**

A PSN Zrt. kizárólag a nevezési lapon megnevezett csapatvezetővel tartja a hivatalos kapcsolatot. A kapcsolatot a csapatokkal a szervező a csoport ügyintézőkön keresztül tartja, amely személyek megtalálhatóak a honlapon ([www.psnzrt.hu](http://www.psnzrt.hu)). Ha a csapatvezető személye megváltozik, azt hivatalos formában, elektronikus úton be kell jelentenie a

[pecsikispalya@psnzt.hu](mailto:pecsikispalya@psnzt.hu) címre. A bejelentés tartalmazza a régi csapatvezető lemondó nyilatkozatát és a csapatkapitány nyilatkozatát az új csapatvezető kinevezésével kapcsolatban. A bajnoksággal kapcsolatos minden tájékoztatás a szervezőbizottság feladata, e tájékoztatás hivatalos formája a főszervező honlapján történő közlés ([www.psnzt.hu](http://www.psnzt.hu)).

### **A Szervezők elérhetőségei:**

Nevezéssel kapcsolatban:

Izsák Máté	+36-30-084-15-87
Végső Ferenc Gábor	+36-30-544-22-36

Csoport ügyintéző a bajnokság lebonyolítása alatt:

Pfeiffermann-Rendeki Gábor	+36-20-283-58-59
Tevesz Roland	+36-30-552-57-54
Végső Ferenc Gábor	+36-30-544-22-36

Kelt: Pécs, 2026. március 12.

