

# PÉCSI VÁROSI KISPÁLYÁS LABDARÚGÓ BAJNOKSÁG

**2024/2025 ősztavas**

## **Versenykiírás**

Nyílt, Amatőr, Szenior 40+ és Szenior 50+ csoportok

főszervező:



## **1. A bajnokság szervezője és rendezője**

A bajnokságot a Pécsi Sport Nonprofit Zrt. (továbbiakban: PSN Zrt.) írja ki, szervezi és működteti. A 2024/2025 őszi-tavaszi **Pécsi Városi Kispályás Labdarúgó Bajnokság** (továbbiakban: bajnokság) tornarendszerű, nyílt nevezésű bajnokság.

- **Versenybizottság tagjai (továbbiakban VB)**
  - Végső Ferenc Gábor – felelős
  - Csordás Dániel Sándor
  - Izsák Máté
- **Fegyelmi Bizottság tagjai (továbbiakban FB)**
  - Vancsik Milán (vezető)
  - Játékvezetői Bizottság által delegált személy
  - a fegyelmi vétség alá vont bajnoki osztály csoport ügyintézője

## **2. A bajnokság célja**

Pécs város területén működő kispályás labdarúgó csapatok részére rendszeres szabadtéri játék- és sportolási lehetőség biztosítása, a kispályás labdarúgás népszerűsítése, a szabadidő eltöltése szervezett, kulturált formában.

## **3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei**

A 2024. tavaszi Mini bajnokság végeredményét és a nevezések létszámát figyelembe véve soroljuk osztályokba a csapatokat a 2024/2025-ös őszi-tavaszi szezonban.

Ennek megfelelően, az előző évi Nyílt osztályban induló csapatok az új csapatokkal kiegészülve idén is a Nyílt bajnokságban indulhatnak, szem előtt tartva a versenykiírásban az életkorra és a nevezésre vonatkozó előírásokat.

A nevezési lappal együtt befizetett/megküldött nevezési díjat nem áll módunkban visszafizetni.

Amennyiben ebben a szezonban egy csapat visszalép, vagy kizárásra kerül, a következő szezonban csak a korhatárnak megfelelő legalacsonyabb osztályban indulhat.

A játékoslista aláírásával a játékosok hozzájárulnak a személyes adataik kezeléséhez és ahhoz, hogy a mérkőzések alatt fotók készüljenek róluk, amelyeket a honlapunkon megosztunk.

## **4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők**

### **4.1 Nevezési határidő**

A nevezéseket **2024. augusztus 27-ig (kedd)**, elektronikus úton a [pecsikispalya@psnzt.hu](mailto:pecsikispalya@psnzt.hu) címre kell megküldeni. Amennyiben szükséges, az érintett csapatokat hiánypótlásra szólítjuk fel (e-mailen vagy telefonon).

**Hiánypótlásra 2024. szeptember 6-ig (péntek)** van lehetőség a fent megadott e-mail címen keresztül. **A bajnokság kezdete után játékosokat már csak igazolni, illetve átigazolni lehet, amelyek díjkötelesek.**

A nevezési díjat **hétfőn és szerdán 8-12 óra** között személyesen lehet befizetni a PSN Zrt. központi pénztárába (7633 Pécs, Dr. Veress E. utca 10., Lauber Dezső sportcsarnok), vagy banki átutalással a K&H Banknál vezetett **10402427-00029938-00000007** számú bankszámlára. Közleményben a következő formátum szerepeljen:

**„CSAPATNÉV + NEVEZÉSI DÍJ 2024”**

### **4.2 Nevezési díj**

A nevezési díj **csapatonként, bruttó 100.000.- Ft.**

**Ez az összeg a 2024-es tavaszi Mini bajnokságra befizetett nevezési díj összegével csökkenhet, amennyiben ugyanabba a bajnokságba nevezet a csapat, mint amin a tavaszi „Mini” bajnokságon indult.**

Célunk, hogy a bajnokság tisztán és az előre eltervezett módon kerüljön lebonyolításra. Annak a csapatnak, amely a fenti határidőket elmulasztja, a nevezését nem áll módunkban elfogadni.

**A nevezési lap, a játékoslista és a nevezési díj befizetése EGYÜTTESEN számít érvényes nevezésnek.**

Egy csapat maximum 16 fő játékost nevezhet.

A nevezés, a nevezési díj befizetésével 2024. augusztus 27-ig adható be.

A játékoslista a bajnokság megkezdéséig 2024. szeptember 6-ig, pótdíjmentesen módosítható.

## 5. A bajnokság rendszere

A szervezők fenntartják a jogot a bajnoki csoportok módosítására, a nevezett csapatok számától függően. Ebben az esetben a ligaértekezleten megszavazott és elfogadott (többségi szavazat) lebonyolítás alapján kerül megrendezésre a bajnokság.

Minden osztályban újdonságként **önálló Kupasorozat** is indul, párhuzamosan a bajnokság mellett.

### Nyílt bajnokság:

- A lebonyolítás a jelentkezett csapatok számától függően, alapvetően oda-visszavágós rendszerrel tervezve.

### Amatőr bajnokság:

- A lebonyolítás a jelentkezett csapatok számától függően, alapvetően oda-visszavágós rendszerrel tervezve.

### Szenior 40+ bajnokság:

- A lebonyolítás a jelentkezett csapatok számától függően, alapvetően oda-visszavágós rendszerrel tervezve.

### Szenior 50+ bajnokság:

- A lebonyolítás a jelentkezett csapatok számától függően, alapvetően oda-visszavágós rendszerrel tervezve.

### A bajnokság 2025. június 15-ig befejeződik.

A határidők betartása kiemelt fontossággal bír, mivel a lebonyolítás pontos menetét a nevezések függvényében készíti el a VB. A szervező bizottság a változtatás jogát fenntartja, ha az elkezdődött bajnokság során visszalépés, kizárás történik.

## 6. A bajnokság időrendje

- a. A bajnokság időtartama: **2024. szeptember 9. - 2025. június 12.** (szezon kezdete/vége)
- b. A díjkiosztó ünnepség tervezett időpontja: **2025. június 27.** (péntek), a helyszín később lesz kijelölve.
- c. **Mérkőzésnapok** (az előzetes egyeztetések szerint) és a **csoportok megnevezései:**  
Hétfő: **Nyílt bajnokság**,/ helyszín: Várkői Ferenc Stadion (műfű, A és B pálya)  
Kedd: **Amatőr bajnokság** / helyszín: Várkői Ferenc Stadion (műfű, C pálya)  
Szerda: **Szenior 50+ bajnokság** / helyszín: Várkői Ferenc Stadion (műfű, C pálya)  
Csütörtök: **Szenior 40+ bajnokság**/ helyszín: Várkői Ferenc Stadion (műfű, C pálya)

d. **Mérkőzés kezdési időpontok** (minden játéknapon – tervezet):

**Csak a játéknapok 0. időpontjában van lehetőség a mérkőzések pótlására.**

- |    |                       |
|----|-----------------------|
| 0. | <b>17:15</b> (pótlás) |
| 1. | <b>18:00</b>          |
| 2. | <b>18:45</b>          |
| 3. | <b>19:30</b>          |
| 4. | <b>20:15</b>          |

**Rendkívüli időjárási viszonyok miatt az adott forduló időpontja teljes egészében (vagy részben) módosulhat. Ebben az esetben a csapatokat a csoportügyintézők értesítik a lehető legrövidebb időn belül.**

A forduló elmaradásáról és új időpontjáról a bajnokság hivatalos honlapján ([www.psnzrt.hu](http://www.psnzrt.hu)) értesíti a VB a csapatvezetőket.

e. **Mérkőzés halasztása**

Ha egy csapat halasztani szeretne egy mérkőzést, akkor az alábbiak szerint kell eljárnia:

- Az adott mérkőzés ellenfelével történt egyeztetést követően a mérkőzést halasztani csak az ellenfél írásos hozzájárulásával lehet megtenni.
- A halasztást kérő csapatnak halasztási kérelmet kell benyújtania a halasztandó mérkőzés előtti munkanapon 12 óráig, amit kizárólag elektronikus úton, a [pecsikispalya@psnzrt.hu](mailto:pecsikispalya@psnzrt.hu) e-mail címre megküldött halasztási kérelemmel tehet meg. A kérelemhez csatolni kell még a halasztási díj befizetési bizonylatának másolatát, vagy az átutalási megbízás visszaigazolását. Átutalás esetén a közleményben a következő formátum szerepeljen: **CSAPATNÉV + HALASZTÁSI DÍJ** Átutalás esetén a számlázási adatokat is csatolni kell.
- A halasztást elfogadó ellenfél csapatának írásbeli hozzájárulást kell benyújtania, amelyet az ellenfél által, kizárólag elektronikus úton, a [pecsikispalya@psnzrt.hu](mailto:pecsikispalya@psnzrt.hu) e-mail címre megküldött, a mérkőzés halasztásáról szóló írásbeli hozzájárulásával a halasztandó mérkőzés előtti munkanapon 12 óráig tehet meg.
- Egy adott **mérkőzés halasztásának egyszeri díja 15.000,- Ft**, amelyet a halasztást kérő csapat köteles megfizetni. A díj tartalmazza a játékvezető és a jegyzőkönyvvezető díját egyaránt. A halasztási díj befizetésének hiányában a mérkőzés időpontjának módosítására nincs lehetőség.
- A mérkőzést lehetőség szerint a halasztandó mérkőzés eredeti időpontjától számított három héten belül kell lejátszani, a csapatok közös megegyezésével.

A mérkőzések halasztására vonatkozó további feltételek:

- A tavaszi szezonról elmaradt mérkőzést az őszi szezonra átvinni NEM LEHET! A tavaszi és az őszi szezon utolsó két fordulójában, valamint a bajnokságok rájátszásaiban mérkőzést halasztani nem lehet.

## **7. A bajnokság helyezéseinek eldöntése**

A fordulók mérkőzéseinek eredményei döntenek el a bajnokság végső sorrendjét.

A mérkőzés győztese 3 pontot, míg döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapatnak nem jár pont. A helyezéseket a pontszámok szerinti rangsor alapján határozzuk meg.

(Első helyezett: legtöbb szerzett pont; utolsó helyezett: legkevesebb szerzett pont)

### **A sorrend megállapítása azonos pontszám esetén (két csapat esetén)**

1. a bajnokságban elért több győzelem
2. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége
3. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége
4. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól
5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége
6. sorsolás

**Ha több csapat is azonos pontszámmal végez, úgy az egymás ellen elért eredményeik alapján létrehozott minitabella dönt.**

## **8. A bajnokság díjazása**

Nyílt, Amatőr, Szenior 40+ és Szenior 50+ bajnokság:

- bajnoka: serleg, oklevél, labda + szponzori felajánlás
- második helyezettje: serleg, oklevél, labda + szponzori felajánlás
- harmadik helyezettje: serleg, oklevél, labda + szponzori felajánlás
- negyedik helyezettje: serleg, oklevél, labda

Ezen felül minden csoport gólkirályát és legjobb kapusát különdíjban részesítjük, amely 1 db serleget és oklevelet tartalmaz.

A kupasorozat győztese szintén serleg, valamint oklevél általi elismerésben részesül.

A bajnokságban résztvevő csapatok közül kiosztásra kerül egy Fair play-díj is, amit a bajnokság legsportszerűbb csapata kap.

## 9. A bajnokság költségei

A nevezési díj tartalmazza a bajnoksággal kapcsolatos összes költséget, **kivéve** az igazolási és átigazolási, a késedelmes nevezési (pótdíj), valamint az óvási költségeket.

## 10. Játékjogosultság

- a. **Nyílt bajnokság:** A bajnokságban csak 18. életévét betöltött játékos szerepelhet. Nem vehet részt a mérkőzéseken az a játékos, aki **a 2024/2025-ös szezonban** bármely nemzeti labdarúgó bajnokság I-II-III. osztályában felnőtt mérkőzésen igazoltan szerepelt. **Ebbe beletartozik a futsal és az utánpótlás mérkőzés is.**
- b. **Amatőr bajnokság:** A bajnokságban csak 18. életévét betöltött játékos szerepelhet. Nem vehet részt a mérkőzéseken az a játékos, aki **a 2024/2025-ös**, bármely megyei 3 osztályú labdarúgó bajnokságnál magasabb osztályában felnőtt mérkőzésen igazoltan szerepelt. Továbbá ide tartoznak a futsal és az utánpótlás mérkőzések is a vármegyei III. feletti osztályokból.
- c. **Szenior 40+ bajnokság: a bajnokságban 1985. június 12. napja előtt születettek játszhatnak.** Ezenkívül nevezhető még **3 fő 1990. június 12. előtt született játékos**, de közülük mérkőzésenként csak 2 fő regisztrálható a jegyzőkönyvbe és egyszerre egy időben csak 1 fő lehet a pályán. Ezen játékosok a mérkőzéseken kötelesek karszalagot viselni, amelyet a jegyzőkönyvvezetőtől kapnak és a pályára lépést követően a játékvezető ellenőrzi.
- d. **Szenior 50+ bajnokság: A bajnokságban 1975. június 12. napja előtt születettek játszhatnak.**
- e. **A játékosok párhuzamosan akár az összes bajnokságban indulhatnak, ha az adott bajnokság kritériumainak megfelelnek.**
- f. A csapatok csak érvényes játékos-listával léphetnek pályára. Amennyiben ez nem áll rendelkezésükre, a mérkőzés elmaradásában vétkes csapat ellenfele kapja a 3 bajnoki pontot, 3-0-s gólkülönbséggel. Ebben az esetben sportszerűségből barátságos – nem hivatalos – mérkőzés lejátszható a csapatok között, de a Szervezők által a Bajnokságra biztosított játékvezetői közreműködés nélkül.
- g. A bajnokság során elmaradt mérkőzésen csak azok a játékosok szerepelhetnek, akik az eredetileg kiírt időpontban a csapat igazolt játékosai voltak és érvényes játékgengedéllyel rendelkeznek.

h. A mérkőzésen végleg kiállított játékos játékgengedélyét a fegyelmi határozat meghozataláig automatikusan felfüggesztjük.

i. Játékosok nyilvántartása

A PSN Zrt. a játékosok adatait zárt, számítógépes ügyviteli rendszerben tárolja. A PSN Zrt. a játékosokról a következő adatokat tárolja: név, anyja neve, születési hely, születési idő, nemzetiség.

A játékosok nevezésükkel hozzájárulnak, hogy ezen adatokat a bajnokság adminisztrációs felületein felhasználhassák a szervezők, valamint, hogy a mérkőzések statisztikáinak (góllövő stb.) a verseny honlapján ([www.psnzrt.hu](http://www.psnzrt.hu)) megjelenjenek. A bajnokságon résztvevő labdarúgók adatai átadásra kerülnek a Magyar Labdarúgó Szövetség (továbbiakban: MLSZ) részére annak érdekében, hogy az MLSZ nyilvántarthassa a Grassroots programban résztvevő labdarúgókat és ez alapján az UEFA azonosítani tudja őket. Jelen adatkezelési tájékoztatóban nem szabályozott adatkezelési esetkörökért az MLSZ, mint önálló adatkezelő jár el. Az MLSZ jelen eseményre vonatkozó adatkezelési tevékenysége az alábbi oldalon érhető el: <https://adatvedelem.mlsz.hu/altalanos-adatkezelesi-tajekoztato>, amelyről egy **adatvédelmi és beleegyezési nyilatkozatot minden játékosnak alá kell írnia a bajnokság kezdete előtt**. Az aláírt adatvédelmi/beleegyezési dokumentum hiánya a bajnokságból kizárást eredményezi.

j. Sportorvosi igazolás

A játékos kizárólag saját felelősségére vesz részt a bajnokságban. A mérkőzéseken történt sérülésért a PSN Zrt. nem vállal felelősséget. **A mérkőzések alatt egészségügyi személyzet általi ügyeletet biztosítunk.**

## 11. Igazolás/átigazolás

a. Nyilvántartásba vétel a bajnokság kezdetén

A nevezéssel egyidőben a csapatok játékosainak adatait, a játékos-nyilvántartási ívvel együtt le kell adni. A játékosok akkor igazolhatóak le egy csapathoz, ha a 11/e. pontban szükséges összes adatot e-mailben megadják a [pecsikispalya@psnzrt.hu](mailto:pecsikispalya@psnzrt.hu) címre. A játékos aláírásával igazolja, hogy az adott csapat játékosa.

b. Igazolás

Új játékos, aki nem volt még egyik csapathoz sem leigazolva, bármikor igazolható, figyelemmel a 11/d. pont tiltó rendelkezésére.

A leadott-igazolt játékosok száma, csapatonként nem haladhatja meg a 16 főt.



Ha az adott csapat, a leadáskor már korábban elérte a maximális 16 főt, akkor a leadott játékoslistából annyi főt kell kihúzni, ahány új játékost kíván igazolni. Ezt köteles írásban jeleznie a szervezők felé. Ebben az esetben a 11/e. pontjának előírásait figyelembe kell venni.

c. Átigazolás

Minden játékos maga választja meg, melyik csapatban kíván szerepelni a0. Egy játékos csak egy csapatban szerepelhet, kivéve, ha betöltötte az adott korhatárt (30-40-50 év). Ebben az esetben valamelyik szenior csapatban is játszhat. **Egy játékos a bajnokság során csak kétszer igazolhat át másik csapatba**, betartva a 16 fős csapatlétszámra vonatkozó előírást.

d. Igazolási és átigazolási tilalmak

A bajnokságok utolsó 3 fordulójában érvénybe lép az **igazolási és átigazolási STOP**. Ez azt jelenti, hogy ebben az időszakban sem átigazolások, sem új leigazolások nem lehetségesek a bajnokságban szereplő csapatok között.

e. Igazolás/átigazolás költsége egyaránt **5000 Ft** játékosonként, amely tartalmazza az adminisztráció költségét. Ezen díjat kétféle módon rendezheti a játékos, vagy személyesen befizeti a Lauber Dezső Sportcsarnok pénztárában hétfőtől – csütörtökig 8 és 12 óra között, vagy átutalással a nevezési díjnál rögzített számlaszámon. Átutalás esetén, kérjük jelezni a befizető adatait, hogy a számlát minél előbb kiállíthassuk.

Igazolást/átigazolást a mérkőzés előtti munkanapon 12 óráig kell bejelenteni elektronikus úton a [pecsikispalya@psnzrt.hu](mailto:pecsikispalya@psnzrt.hu) e-mail címre, az érintett játékos adataival (név, anyja neve, születési hely, születési idő, nemzetiség), mellékelve az igazolás/átigazolás befizetési bizonylatának másolatát vagy az átutalási megbízás visszaigazolását. Átutalás esetén a közleményben a következő formátum szerepeljen: **CSAPATNÉV + IGAZOLÁSI DÍJ**

## 12. Jegyzőkönyvvezetés, mérkőzés lebonyolítás

a. Jegyzőkönyvek

Minden mérkőzésről jegyzőkönyv készül, amely alapján a helyezések, tabellák frissítése történik. A jegyzőkönyvbe feltüntetésre kerülnek a góllövők, a mérkőzés eredménye, a súlyos sportszerűtlenségek, amelyek következményekkel járhatnak, valamint a súlyosabb sérüléssel járó ápolások leírása.

b. Jegyzőkönyvvezetés

A jegyzőkönyvvezetést a PSN Zrt. által kijelölt személyek végzik. A csapatvezetők a pályára lépő játékosok névsorát a mérkőzés kezdete előtt 10 perccel a jegyzőkönyvvezetőknek le kell adniuk. Az adott mérkőzésre maximum 12 fő nevezhető.

c. Játékvezetés

A játékvezetőket a Baranya Vármegyei Labdarúgó Szövetség küldi. A delegált játékvezető akadályoztatása esetén a tartalék játékvezető személyéről a csoport vezetője dönt. Mérkőzés, játékvezető hiánya miatt nem maradhat el.

d. Várakozási idő

A bajnokság folyamán a mérkőzés kezdési időpontja tekintetében várakozási idő nincs, a mérkőzéseket a sorsolás szerinti időpontban el kell kezdeni.

e. Mérkőzés végi teendők

A mérkőzés végén az eredményt, góllövőket és a kiállításokat rá kell vezetni a jegyzőkönyvre. A jegyzőkönyvet a két csapatvezető aláírásával hitelesítik. A mindenki által aláírt jegyzőkönyv adatai, mint például a góllövők névsora, eredmények, utólag már nem módosíthatók. A jegyzőkönyvbe – a jegyzőkönyvvezetőkön kívül – csak a játékvezető írhat. Amennyiben a csapatvezetőnek bármi jellegű észrevétele van, akkor azt külön írásban kell jelezni, ami a jegyzőkönyvhöz lesz csatolva.

f. Eredmények nyilvántartása, büntetések, pontlevonások

A mérkőzések során önkényesen levonuló csapatok büntetése 3 bajnoki pont levonása (a mérkőzés eredményét meg kell semmisíteni és 3-0-ás gólkülönbséggel a három bajnoki pontot a vétlen csapat javára kell igazolni abban az esetben, amikor a vétlen csapat győzelemre vagy döntetlenre áll, **illetve**, ha a vétlen csapat három gólnál kisebb különbséggel vezet).

Amennyiben egy csapat a szabályok ellenére jogosulatlan játékost szerepeltet **(például a 40+ bajnokságban a 35+-os játékosok közül 1 fő helyett 2 fő tartózkodik a pályán egy időben)** és ez a Versenybizottság tudtára jut, a mérkőzés eredménye hivatalból, óvás nélkül megsemmisítésre kerül és az ellenfél javára kerül jóváírásra 3-0-ás eredménnyel.

A mérkőzés eredményét nem szabad megváltoztatni (azaz a pillanatnyi állást kell helybenhagyni) abban az esetben, amikor a vétlen csapat három gólnál nagyobb különbséggel vezet.

### **13. Ki nem állás esetén alkalmazott szankciók**

- egyszeri ki nem állás esetén 3 büntetőpont levonása  
(felfüggesztve a második mérkőzésen való ki nem állás esetén lép életbe)
- kétszeri ki nem állás esetén 6 büntetőpont levonása
- háromszori ki nem állás esetén a bajnokságból történő kizárása
- visszalépés vagy kizárás esetén a csapat minden eredménye törlésre kerül

### **14. A labdarúgók felszerelése**

A mérkőzéseken a csapatok csak egységes színű, lehetőség szerint számozott mezben szerepelhetnek.

#### **Stoplis futballcipő használata TILOS, műfüvön NEM engedélyezett!**

A mérkőzésre a pályaválasztó (sorsoláson elől álló csapat) köteles labdát biztosítani, valamint azonos színű mez viselése esetén más színű mezt viselni vagy megkülönböztető mezt felvenni.

### **15. Kiállítás**

Kiállítás: 2 perc, 5 perc, illetve végleges

Végleges kiállítás esetén 5 perc elteltével új, más nevezett játékosal kiegészülhet a csapat.

### **16. Fegyelmi eljárás**

a. Végleges kiállítás esetén:

A véglegesen kiállított játékos játékjogát a Fegyelmi Bizottság (FB) döntésének meghozataláig felfüggesztjük. Az FB döntését az adott játékhét utolsó munkanapján 18 órájáig közzéteszi.

b. Félbeszakadt mérkőzés esetén:

A Versenybizottság (VB) dönt a mérkőzés végkimeneteléről, és döntését az adott játékhét utolsó munkanapján 18 óráig közzéteszi.

### **17. Óvás**

A mérkőzések eredménye óvással is megtámadható (például jogosulatlan játékos szerepeltetése). Az óvást a mérkőzés játékhetének utolsó munkanapjáig kell benyújtani elektronikus úton a [pecsikispalya@psnzrt.hu](mailto:pecsikispalya@psnzrt.hu) címre, feltárva az óvás jogalapjának bizonyítékait. Az óváshoz az óvási díj befizetésének bizonylatát vagy az átutalási megbízás

visszaigazolását (közleményben a következő formátum szerepeljen: **CSAPATNÉV+ÓVÁSI DÍJ**) mellékelni kell. **Óvási díj: 20.000 Ft.**

Az óvás elbírálásának idejéről a csapatvezetők értesítést kapnak a személyes vagy megbízott útján történő részvétel lehetősége érdekében. Az óvás elbírálását követően a hozott határozattal kapcsolatban fellebbezésre lehetőség nincs, ha az óvás jogalapja igazolható, az óvási díj visszafizetésre kerül.

## **18. Játékszabályok**

A játéktér 20X40 méteres, oldal- és alapvonalakkal határolt. A csapatok 5+1 fős létszámban játsszák mérkőzéseiket. A mérkőzést csapatonként minimálisan 3+1 fő jelenlétében lehet elkezdni, illetve folytatni. Amennyiben a létszám ez alá csökken, a mérkőzést be kell szüntetni és az eredményt a 12.f. pontban már részletezett módon kell megállapítani.

A mérkőzésen **becsúszó szerelés NEM alkalmazható**. Ebben az esetben a szabálysértésért közvetett szabadrúgást kell ítélni az ellenfél javára.

A szabadrúgásnál a szabadrúgást végző játékos kérheti az 5 méter betartását. A kérés után a játékvezető kiméri a labdától számított legalább 5 méteres távolságot, amelynél közelebb az ellenfél játékosai nem állhatnak a szabadrúgás elvégzésének pillanatában. A játékot, a játékvezető sípszóval indítja újra, és a szabadrúgást el kell végezni. Amennyiben az ellenfél játékosai sípszó után nem tartják be a legalább 5 méteres távolságot, úgy a szabadrúgást meg kell ismételni.

Büntetőterületen belüli a védekező csapat szabálytalanságakor a játékvezetőnek büntetőrúgást kell ítélnie, amelyet a sértett csapat végez el a kijelölt büntetőpontról. Mindkét térfélen egy büntetőpont van kijelölve, 7 m-re a kapuvonal középpontjától a kapufák között és azoktól egyenlő távolságra.

Szándékos, lábbal történő hazaadás esetén közvetett szabadrúgás jár a büntetőterület vonaláról.

Ha a labda az oldalon hagyta el a játékteret, akkor a játék újraindítása lehetséges szabályos bedobással vagy lábbal, a játéktéren kívülről. Bedobásból közvetlenül nem érhető el gól. Bedobásnál az ellenfélnek a labdától legalább két méterre kell helyezkednie, ez igaz a szögletűgásra is. Ha ezt nem tartja be, cselekedete első alkalommal szóbeli figyelmeztetést, második alkalommal kétperces kiállítását von maga után. Ha a labda az alapon hagyja el a játékteret, a kapus kézzel hozhatja játékba a labdát.

Csere szigorúan csak az oldalon mentén, a felpályán lehetséges. Ennek megszegése kétperces kiállítását von maga után (kivéve sérülés). A játékidő 2X20 perc, szünet nélkül.

## 19. Kapcsolattartás a csapatokkal

A PSN Zrt. kizárólag a nevezési lapon megnevezett csapatvezetővel tartja a hivatalos kapcsolatot. A kapcsolatot a csapatokkal a szervező a csoport ügyintézőkön keresztül tartja, amely személyek megtalálhatóak a honlapon ([www.psnzrt.hu](http://www.psnzrt.hu)). Ha a csapatvezető személye megváltozik, azt hivatalos formában, elektronikus úton be kell jelentenie a [pecsikispalya@psnzrt.hu](mailto:pecsikispalya@psnzrt.hu) címre. A bejelentés tartalmazza a régi csapatvezető lemondó nyilatkozatát és a csapatkapitány nyilatkozatát az új csapatvezető kinevezésével kapcsolatban. A bajnoksággal kapcsolatos minden tájékoztatás a szervezőbizottság feladata, e tájékoztatás hivatalos formája a főszervező honlapján történő közlés ([www.psnzrt.hu](http://www.psnzrt.hu)).

A szervezőbizottság tagjai:

Végső Ferenc Gábor: +36-30-544-22-36

Csordás Dániel Sándor: +36-30-747-88-24

Kelt: Pécs, 2024. augusztus 01.

