

PÉCSI VÁROSI KISPÁLYÁS LABDARÚGÓ BAJNOKSÁG

2023. tavasz-ősz

Versenykiírás

Nyílt, Szenior 35+ és Szenior 50+ csoportok

PSN



PÉCSI SPORT NONPROFIT ZRT.
főszervező

1. A bajnokság szervezője és rendezője

A bajnokságot a Pécsi Sport Nonprofit Zrt. (továbbiakban: PSN Zrt.) írja ki, szervezi és működteti. A 2023. évi **Pécsi Városi Kispályás Labdarúgó-Bajnoksága** (továbbiakban bajnokság) tornarendszerű, nyílt nevezésű bajnokság.

a. Versenybizottság (továbbiakban VB)

- Rózsa Gábor
- Végső Ferenc Gábor – felelős
- Csordás Dániel Sándor

b. Fegyelmi Bizottság (továbbiakban FB)

- Rózsa Gábor (vezető)
- Játékvezetői Bizottság által delegált személy
- a fegyelmi alá vont bajnoki osztály csoport ügyintéző

2. A bajnokság célja

Pécs város területén működő kispályás labdarúgó csapatok részére rendszeres szabadtéri játék- és sportolási lehetőség biztosítása, a kispályás labdarúgás népszerűsítése, a szabadidő eltöltése szervezett, kulturált formában.

3. A bajnokság nevezési és részvételi feltételei

A 2022. évi bajnokság végeredményét figyelembe véve, és a nevezések létszámát szem előtt tartva soroljuk osztályokba a csapatokat a 2023-es szezonban.

Ennek megfelelően, az előző évi I. osztályban, és az Elitligában induló csapatok az új csapatokkal kiegészülve a Nyílt Bajnokságban indulhatnak, szem előtt tartva a versenykiírásban, az életkorra és a nevezésre vonatkozó előírásokat.

A nevezési lappal együtt be/megküldött nevezési díjat nem áll módunkban visszafizetni!!

Amennyiben 2023-ben egy csapat visszalép vagy kizárásra kerül, a következő szezonban csak a korhatárnak megfelelő legalacsonyabb osztályban indulhat!^{[A1][FGV2]}

A játékoslista aláírásával a játékosok hozzájárulnak a személyes adataik kezeléséhez, és ahhoz, hogy a mérkőzések alatt fotók készüljenek róluk, amelyeket a honlapunkon megosztunk.

4. A bajnokság nevezési eljárása során betartandó határidők

a. Nevezési határidő

A nevezéseket **2023. március 22-ig (szerda)**, elektronikus úton a **pecsikispalya@psnzrt.hu** címre szükséges beküldeni.

Ha szükséges, az érintett csapatokat esetleges hiánypótlásra szólítja fel (e-mail-en vagy telefonon).

Hiánypótlásra 2023. március 31.-ig (péntek) van lehetőség a fent megadott e-mail címen! **A hiánypótlási határidő elteltével a bajnokság kezdetéig lehet játékosokat regisztrálni. A bajnokság kezdete után játékosokat már csak igazolni, illetve átigazolni lehet, amelyek díjkötelesek.**

A nevezési díjat munkanapokon a délelőtti pénztári időben személyesen lehet befizetni a PSN Zrt. központi pénztárába (7633 Pécs, Dr. Veress E. u. 10., Lauber Dezső sportcsarnok), vagy banki átutalással a K&H Banknál vezetett **10402427-00029938-00000007** sz. bankszámlára

Közleményben a következő formátum szerepeljen: „**CSAPATNÉV + NEVEZÉSI DÍJ 2023**”

A versenybizottság a beérkezett nevezési dokumentáció és a befizetett nevezési díj feldolgozása után, illetve a megtartott **ligaértekezletet** követően (**2023. március 23., csütörtök, 18 órakor a Várkői stadion klubhelyiségében**) elkészíti a csoportbeosztásokat és a sorsolást.

b. Nevezési díj: A nevezési díj csapatonként, bruttó 90.000,- Ft
(Ez az összeg tartalmazza egy 15.000,- Ft értékű biztosítékot is.)

Ez a biztosíték, az előző évek nagyon rossz tapasztalatai alapján lett beemelve a versenykiírásba! Az elmúlt szezonban idő előtt sajnálatosan több csapat visszalépett a bajnokságtól, ezáltal hátrányosan érintve a többi csapatot és plusz munkát hárítva a szervezőkre. A visszalépések több esetben is a vétlen csapatokat sújtották és befolyásolták az adott bajnokság végkimenetelét!! Tudomásunk szerint egy esetben sem a COVID fertőzéses megbetegedések miatt történtek!!! Kérjük a nevezett csapatokat, vegyék komolyabban a bajnokságot kiíró, lebonyolító Szervezők munkáját és a játékosársakat hiszen mindannyiunk érdeke egy jobb, élvezetesebb versenysorozat szervezése!

Célunk, hogy a bajnokság tisztán és az előre eltervezett módon kerüljön lebonyolításra. Azok a csapatok, akik a nevezésük elfogadását követően, a bajnokság alatt minden mérkőzésen ki tudnak állni (idő előtt nem lépnek vissza!!) 2 óra térítésmentes (!!!) játéklehetőséget kapnak a PSN Zrt. által üzemeltetett szabadtéri műfüves pályákon, amit a csapatok 2023-ban tudnak -előre egyeztetett időpontban – kihasználni.

Annak a csapatnak, amely a fenti határidőket elmulasztja, a nevezését nem vesszük figyelembe. **A nevezési lap, a játékoslista és a nevezési díj befizetése együttesen számít érvényes nevezésnek.**

Egy csapat maximum 16 fő játékost nevezhet.

A nevezés és a nevezési díj befizetése 2023. március 22-ig, pótdíj megfizetése nélkül beadható!

Amennyiben a nevezési lap és a nevezési díj befizetése, a megadott határidőn túl (2023. március 22.) történik, ebben az esetben a csapat nevezését, hiánypótlási díj megfizetésével tudjuk befogadni. Ettől csak indokolt esetben tudunk eltérni, amely okot a versenybizottság bírálja el.

A hiánypótlási díj összege: 10.000,- Ft.

A nevezések leadásának végső időpontja: 2023 március 22.

Ezt követően nevezésre nincs lehetőség!

A játékoslista a bajnokság megkezdéséig (2023. április 3.) pótdíjmentesen módosítható!

5. A bajnokság rendszere

A szervezők fenntartják maguknak a jogot a bajnoki csoportok növelésére vagy csökkentésére, ha több vagy kevesebb csapat nevezett érvényesen! Ebben az esetben a ligaértekezleten megszavazott és elfogadott (többségi szavazat dönt) lebonyolítás alapján kerül a bajnokság megrendezésre.

AutóCity-VOLKSWAGEN Nyílt bajnokság:

- 15 fordulós alapszakasz (minden csapat játszik mindenkivel)
- Rájátszás három csoportban az alapszakasz végeredményét figyelembe véve!

Felsőház Alapszakasz 1.- 6. helyezett további egykör (5 forduló)

Alsóház: Alapszakasz 7.-11. helyezett további egykör (5 forduló)

Vigaszág: Alapszakasz 12-15. helyezett további egykör (3 forduló)

FOCIVILÁG Szenior 35+ bajnokság:

- 14 fordulós alapszakasz (oda-visszavágó)
- Rájátszás két csoportban az alapszakasz végeredményét figyelembe véve!

Felsőház: Alapszakasz 1.-4. helyezett további egykör (3 forduló)

Alsóház: Alapszakasz 5. -8. helyezett további egykör (3 forduló)

GIENGER HUNGÁRIA Szenior 50+ bajnokság:

- 14 fordulós alapszakasz (oda-visszavágó)
- Rájátszás két csoportban az alapszakasz végeredményét figyelembe véve!

Felsőház: Alapszakasz 1.-4. helyezett további egykör (3 forduló)

Alsóház: Alapszakasz 5. -8. helyezett további egykör (3 forduló)

Minden bajnokságban az alapszakaszból az összes eredményt viszik tovább a csapatok a rájátszásba. Az alapszakasz, valamint a rájátszás eredményei együtt adják meg a bajnokságok végső eredményét.

A bajnokság a bajnoki év időkeretén belül, őszi és tavaszi szezonra osztott rendszerben folyik.

A határidők betartása kiemelt fontossággal bír, mivel a lebonyolítás pontos menetét a nevezések függvényében készíti el a VB. A szervező bizottság a változtatás jogát fenntartja, ha az elkezdődött bajnokság során visszalépés, kizárás történik.

6. A bajnokság időrendje

a. A tavaszi fordulók időtartama

2023. április 11.- 2023. június 15. (tavaszi szezon kezdete ill. vége)

b. Az őszi fordulók időtartama várhatóan

2023. augusztus 28.-2023. október 30. (őszi szezon kezdete ill. vége)

c. A díjkiosztó ünnepség tervezett időpontja: 2023. november 17. péntek (a helyszín később lesz kijelölve)

d. Mérkőzésnapok (az előzetes egyeztetések szerint) és a csoportok megnevezései:

Hétfő: **AutóCity-VOLKSWAGEN Nyílt bajnokság**, helyszín: Várkői stadion (műfű, A és B pálya)
Szerda: **GIENGER HUNGÁRIA Szenior 50+ bajnokság** helyszín: Várkői stadion (műfű, C pálya)
Csütörtök: **FOCIVILÁG Szenior 35+ bajnokság**, helyszín: Várkői stadion (műfű, C pálya)

e. Mérkőzés kezdési időpontok (minden játéknapon – tervezet -):

Csak a játéknapok 0. időpontjában van lehetőség a mérkőzések pótlására.

0. 17:15 (pótlás)

1. 18:00

2. 18:45
3. 19:30
4. 20:15

Rendkívüli időjárási okok miatt az adott forduló teljes egészében (vagy részben) elhalasztható. Ekkor a csapatokat a csoportügyintézők értesítik a legrövidebb időn belül.

A forduló elhalasztásáról és az új időpontjáról a bajnokság hivatalos honlapján (www.psnzrt.hu) értesíti a VB a csapatvezetőket.

f. Mérkőzés halasztása

Ha egy csapat halasztani szeretne egy mérkőzést, akkor az alábbiak szerint kell eljárni.

- Az adott mérkőzés ellenfelével történt egyeztetést követően a mérkőzést halasztani csak az ellenfél írásos hozzájárulásával lehet megtenni.
- A halasztást kérő csapatnak halasztási kérelmet kell benyújtania, amelyet kizárólag elektronikus úton, a pecsikispalya@psnzrt.hu e-mail címre megküldött halasztási kérelemmel a halasztandó mérkőzés előtti munkanapon (!!!) 12 óráig tehet meg. A kérelemhez csatolni kell még a halasztási díj befizetési bizonylatának másolatát, vagy az átutalási megbízás visszaigazolását. Átutalás esetén a közleményben a következő formátum szerepeljen: „CSAPATNÉV+HALASZTÁSI DÍJ”. Átutalás esetén a számlázási adatokat is csatolni kell.
- A halasztást elfogadó ellenfél csapatának írásbeli hozzájárulást kell benyújtania, amelyet az ellenfél által kizárólag elektronikus úton, a pecsikispalya@psnzrt.hu e-mail címre megküldött a mérkőzés halasztásáról szóló írásbeli hozzájárulásával a halasztandó mérkőzés előtti munkanapon (!!!) 12 óráig tehet meg.
- Egy adott mérkőzés halasztásának egyszeri díja 12.000,- Ft, amelyet a halasztást kérő csapat köteles megfizetni. A díj tartalmazza a játékvezető és a jegyzőkönyvvezető díját egyaránt. A halasztási díj befizetésének hiányában a mérkőzés időpontjának módosítására nincs lehetőség.
- A mérkőzést lehetőség szerint a halasztandó mérkőzés eredeti időpontjától számított három héten belül kell lejátszani, a csapatok közös megegyezésével.

A mérkőzések halasztására vonatkozó további feltételek:

A tavaszi szezonról elmaradt mérkőzést, az őszi szezonra átvinni NEM LEHET! A tavaszi –és az őszi szezon utolsó két fordulójában, valamint a bajnokságok rájátszásaiban mérkőzést halasztani nem lehet!

7. A bajnokság helyezéseinek eldöntése

A fordulók mérkőzéseinek eredményei döntik el a bajnokság végső sorrendjét.

A mérkőzés győztese 3, döntetlen eredmény esetén mindkét csapat 1-1 pontot kap. Vereség esetén a csapatnak nem jár pont. A helyezéseket a pontszámok szerinti rangsor alapján határozzuk meg.

(Első helyezett: legtöbb szerzett pont; utolsó helyezett: legkevesebb szerzett pont).

A sorrend megállapítása azonos pontszám esetén (két csapat esetén)

1. a bajnokságban elért több győzelem
2. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések pontkülönbsége
3. a bajnoki mérkőzések gólkülönbsége
4. a bajnoki mérkőzéseken rúgott több gól
5. az egymás ellen játszott bajnoki mérkőzések gólkülönbsége

Ha több csapat is azonos pontszámmal végez, úgy az egymás ellen elért eredményeik alapján létrehozott minitabella dönt.

Megjegyzés: holtverseny esetében a rendszer nem tudja kezelni az egymás elleni eredményt, azonban a rájátszás sorsolása már az egymás elleni eredmények figyelembe vételével készül.

8. A bajnokság díjazása

A bajnokság díjazását a FOCIVILÁG ajánlotta fel.

Minden bajnokság (korszoport):

- bajnoka: 1 db serleg, 1 db oklevél, valamint, 15+1 (kapus) főre szóló mez, sportfelszerelés, FOCIVILÁG felirattal ellátva.
- második helyezettje: 1 serleg, oklevél, 1 db labda, valamint 25000 Ft értékű FOCIVILÁG vásárlási utalvány.
- harmadik helyezettje: 1 serleg, oklevél, 1 db labda, valamint 15000 Ft értékű FOCIVILÁG vásárlási utalvány;
- negyedik helyezettje: 1 serleg oklevél, 1 db labda

A Nyílt bajnokság alsóházának I. II. III- helyezettje 1 db serleg, 1 db oklevél és 1 db labda díjazásban részesül a FOCIVILÁG felajánlásából.

Ezen felül minden csoport gólkirályát és legjobb kapusát különdíjban részesítjük, amely tartalmaz 10.000,- Ft értékű FOCIVILÁG vásárlási utalványt, 1 db oklevelet és serleget.

A Szervezők meghirdetik a bajnokság fairplay díját, amelyet a bajnokság legsportszerűbb csapata kapja.

9. A bajnokság költségei

A nevezési díj tartalmazza a bajnoksággal kapcsolatos összes költséget, **kivéve** az időpont módosítási-, igazolási és átigazolási-, a késedelmes nevezési (pótdíj)-, valamint az óvási költségeket.

10. Játékjogosultság

- AutóCity-VOLKSWAGEN Nyílt bajnokság:** A bajnokságban csak 18. életévét betöltött játékos szerepelhet. Nem vehet részt az összecsapásokon az a játékos, aki a **2023-as évben**, bármely nemzeti labdarúgó bajnokság I-II-III. osztályában felnőtt mérkőzésen igazoltan szerepelt. A futsal és az utánpótlás mérkőzés ebből a szempontból nem számít.
- FOCIVILÁG Szenior 35+ bajnokság a bajnokságban 1988. december 31. napja előtt születettek játszhatnak.**
- GIENGER HUNGÁRIA Szenior 50+ bajnokság: a bajnokságban 1973. december 31. napja előtt születettek játszhatnak.**
- A csapatok csak érvényes játékos-listával léphetnek pályára. Amennyiben ez nem áll rendelkezésre, a mérkőzés elmaradásában vétkes csapat ellenfele kapja 3-0-ás gólkülönbséggel a 3 bajnoki pontot. Ebben az esetben sportszerűségből barátságos – nem hivatalos – mérkőzés lejátszható a csapatok között, de a Szervezők által a Bajnokságra biztosított játékvezetői közreműködés nélkül.
- A bajnokság során elmaradt vagy elhalasztott mérkőzésen csak azok a játékosok szerepelhetnek, akik az eredetileg kiírt időpontban a csapat igazolt játékosai voltak, és érvényes játékengedéllyel rendelkeznek.
- A mérkőzésen végleg kiállított játékos játékengedélyét a fegyelmi határozat meghozataláig

automatikusan felfüggesztjük.

g. Játékosok nyilvántartása

A PSN Zrt. a játékosok adatait zárt, számítógépes ügyviteli rendszerben tárolja. A PSN Zrt. a játékosokról a következő adatokat tárolja: név, anyja neve, születési hely, születési idő, nemzetiség.

A játékosok nevezésükkel hozzájárulnak ezen adatoknak a bajnokságbeli szereplés adminisztrációjához szükséges felhasználásához, illetve a mérkőzések statisztikáinak (góllövő stb.) a verseny honlapján (www.psnzrt.hu) történő közzétételéhez. Továbbá a bajnokságon résztvevő labdarúgók adatai átadásra kerülnek a Magyar Labdarúgó Szövetség (a továbbiakban: MLSZ) részére annak érdekében, hogy az MLSZ nyilvántarthassa a Grassroots programban résztvevő labdarúgókat és ez alapján az UEFA azonosítani tudja őket. Jelen adatkezelési tájékoztatóban nem szabályozott adatkezelési esetkörökért az MLSZ, mint önálló adatkezelő jár el. Az MLSZ jelen eseményre vonatkozó adatkezelési tevékenysége az alábbi oldalon érhető el: <https://adatvedelem.mlsz.hu/altalanos-adatkezelesi-tajekoztato>. Erről egy adatvédelmi és beleegyezési nyilatkozatot minden játékosnak alá kell írnia a bajnokság kezdete előtt! Az aláírt adatvédelmi/beleegyezési dokumentum hiánya kizáró ok a bajnokságban történő szerepléshez.

h. Sportorvosi igazolás

A játékos kizárólag saját felelősségére vesz részt a bajnokságban!! A mérkőzéseken történt sérülésért a PSN Zrt. nem vállalja a felelősséget. **A mérkőzések alatt „egészségügyi személyzet általi ügyeletet” biztosítunk!**

11. Igazolás/átigazolás

a. Nyilvántartásba vétel a bajnokság kezdetén

A nevezéssel egy időben a csapatok játékosainak adatait, a játékos-nyilvántartási ívvel le kell adni!!! A játékosok akkor igazolhatóak le egy csapathoz, ha a 11/E pontban szükséges összes adatot (e-mailben) megadják. A játékos aláírásával igazolja, hogy az adott csapat játékosa.

b. Igazolás

Új játékos, aki nem volt még egyik csapathoz sem leigazolva, bármikor igazolható, figyelemmel a 11.d pont tiltó rendelkezésére.

A leadott-igazolt játékosok száma, csapatonként nem haladhatja meg a 16 főt.

Ha az adott csapat, a leadáskor már korábban elérte a maximális 16 főt, akkor a leadott játékoslistából annyi főt kell kihúzni, ahány új játékost kíván igazolni. Ezt köteles írásban jeleznie a szervezők felé! Ebben az esetben a 11.e. pontjának előírásait figyelembe kell venni!

c. Átigazolás

Minden játékos maga választja meg, melyik csapatban kíván sportolni. Egy játékos csak egy csapatban szerepelhet, kivéve, ha betöltötte a szenior korhatárt (35 év). Ebben az esetben valamelyik szenior csapatban is játszhat (kivéve a szenior 50+)! **Egy játékos a bajnokság során csak kétszer igazolhat át másik csapatba**, betartva a 16 fős csapatlétszámra vonatkozó előírást.

d. Igazolási és átigazolási tilalmak

A bajnokságok rájátszásában érvénybe lép az **igazolási és átigazolási stop**. Ez azt jelenti, hogy ebben az időszakban sem átigazolások, sem új leigazolások nem lehetségesek a bajnokságban szereplő csapatok között.

e. Igazolás/átigazolás költsége egyaránt **4000 Ft** játékosonként, amely tartalmazza az adminisztráció

költségét. Ezen díjat két féle módon rendezheti a játékos vagy személyesen befizeti a Lauber Dezső Sportszarnok pénztárában Hétfőtől – Csütörtökig 8 és 12 óra között, vagy átutalással a nevezési díjnal rögzített számla számon átutalás esetén kérjük jelezni a befizető adatait, hogy a számlát minél előbb kiállíthassuk.

Igazolást/átigazolást a mérkőzés előtti munkanapon 12 óráig kell bejelenteni elektronikus úton (pecsikispalya@psnzt.hu) az érintett játékos adataival (név, anyja neve, születési hely, születési idő, nemzetiség), mellékelve az igazolás/átigazolás befizetési bizonylatának másolatát vagy az átutalási megbízás visszaigazolását. Átutalás esetén a közleményben a következő formátum szerepeljen: **„CSAPATNÉV+IGAZOLÁSIDÍJ”**.

12. Jegyzőkönyvvezetés, mérkőzés lebonyolítás

a. Jegyzőkönyvek

Minden mérkőzésről jegyzőkönyv készül, amely alapján történnek a helyezések, tabellák frissítése. A jegyzőkönyvbe feltüntetésre kerülnek a góllövők, a mérkőzés eredménye, a súlyos sportszerűtlenségek, amelyek következményekkel járhatnak, valamint a súlyosabb sérüléssel járó ápolások leírása.

b. Jegyzőkönyvvezetés

A jegyzőkönyvvezetést a PSN Zrt. által kijelölt személyek végzik. A csapatvezetők a pályára lépő játékosok névsorát a mérkőzés kezdete előtt 10 perccel a jegyzőkönyvvezető(k)nek le kell adniuk. Az adott mérkőzésre maximum 12 fő nevezhető.

c. Játékvezetés

A játékvezetőket a Baranya Megyei Labdarúgó Szövetség küldi. A delegált játékvezető akadályoztatása esetén a tartalék játékvezető személyéről a csoport vezetője dönt. Mérkőzés játékvezető hiánya miatt nem maradhat el!!

d. Várakozási idő

A bajnokság folyamán a mérkőzés kezdési időpontja tekintetében várakozási idő nincs, a mérkőzéseket a sorsolás szerinti időpontban el kell kezdeni!!

e. Mérkőzés végi teendők

A mérkőzés végén az eredményt, góllövőket és a kiállításokat rá kell vezetni a jegyzőkönyvre. A jegyzőkönyvet a két csapatvezető aláírásával hitelesíti. A mindenki által aláírt a jegyzőkönyv adatai, mint például a góllövők névsora, eredmények utólag már nem módosíthatóak. A jegyzőkönyvbe – a jegyzőkönyvvezetőn kívül – csak a játékvezető írhat! Amennyiben a csapatvezetőnek bármi jellegű észrevétele van, akkor azt külön egy papíron írásban jelezze, s csatolja a jegyzőkönyvhöz.

f. Eredmények nyilvántartása, büntetések, pontlevonások

A mérkőzések során önkényesen levonuló csapatok büntetése 3 bajnoki pont levonása. (A mérkőzés eredményét meg kell semmisíteni és 3-0-ás gólkülönbséggel a három bajnoki pontot a vétlen csapat javára kell igazolni abban az esetben, amikor a vétlen csapat győzelemre vagy döntetlenre áll, **illetve**, ha a vétlen csapat három gólnál kisebb különbséggel vezet. Ha egy csapat a szabályok ellenére jogosulatlan játékost szerepeltet, és ez a Versenybizottság tudtára jut, a mérkőzés eredménye hivatalból, óvás nélkül megsemmisítésre kerül

A mérkőzés eredményét nem szabad megváltoztatni (azaz a pillanatnyi állást kell helyben hagyni) abban az esetben, amikor a vétlen csapat három gólnál nagyobb különbséggel vezet.)

13. Ki nem állás esetén alkalmazott szankciók

- Egyszeri ki nem állás esetén 3 büntetőpont levonás (Felfüggesztve a második mérkőzésen való ki nem állás esetén lép életbe)
- Kétszeri ki nem állás esetén 6 büntetőpont levonás
- Háromszori ki nem állás esetén a bajnokságból történő kizárás.
- Visszalépés vagy kizárás esetén a csapat minden eredménye törlésre kerül!

14. A labdarúgók felszerelése

A mérkőzéseken a csapatok csak egységes színű, lehetőség szerint számozott mezben szerepelhetnek.

Stoplis futballcipő használata TILOS, műfüvön NEM engedélyezett!

A mérkőzésre a pályaválasztó (sorsoláson elől álló csapat) köteles labdát biztosítani, valamint azonos színű mez viselése esetén más színű mezt viselni vagy megkülönböztető mezt felvenni.

15. Kiállítás

Kiállítás: 2 perc, 5 perc, illetve végleges. Végleges kiállítás esetén 5 perc elteltével új, más nevezett játékkal kiegészülhet a csapat.

16. Fegyelmi eljárás

a. Végleges kiállítás esetén:

A véglegesen kiállított játékos játékjogát a Fegyelmi Bizottság (FB) döntésének meghozataláig felfüggesztjük. Az FB döntését az adott játékhét utolsó munkanapján 18 órájáig közzéteszi.

b. Félbeszakadt mérkőzés esetén:

A VB dönt a mérkőzés végkimeneteléről, s döntését az adott játékhét utolsó munkanapján 18 óráig közzéteszi.

17. Óvás

A mérkőzések eredménye óvással is megtámadható. (például jogosulatlan játékos szerepeltetése). Az óvást a mérkőzés játékhetének utolsó munkanapjáig kell benyújtani elektronikus úton (pecsikispalya@psnzt.hu), feltárva az óvás jogalapjának bizonyítékait. Az óváshoz az óvási díj befizetésének bizonylatát vagy az átutalási megbízás visszaigazolását (Közleményben a következő formátum szerepeljen: **„CSAPATNÉV+ÓVÁSIDÍJ”**) mellékelni kell. **Óvási díj: 15 000 Ft.**

Az óvás elbírálásának idejéről a csapatvezetők értesítést kapnak a személyes vagy megbízott útján történő részvétel lehetősége érdekében. Az óvás elbírálását követően a hozott határozattal kapcsolatban fellebbezésre lehetőség nincs, ha az óvás jogalapja igazolható, az óvási díj visszafizetésre kerül.

18. Játékszabályok

A játéktér 20x40 méteres, oldal- és alapvonalakkal határolt. A csapatok 5+1 fős létszámban játsszák mérkőzéseiket. A mérkőzést csapatonként minimálisan 3+1 fő jelenlétében lehet elkezdni, illetve folytatni. Amennyiben a létszám ez alá csökken, a mérkőzést be kell szüntetni és az eredményt a 12.f. pontban már részletezett módon kell megállapítani.

A mérkőzésen becsúszó szerelés nem alkalmazható. Ebben az esetben a szabálysértésért közvetett szabadrúgást kell ítélni az ellenfél javára.

A szabadrúgásnál a szabadrúgást végző játékos kérheti az 5 méter betartását. A kérés után a játékvezető kiméri a labdától számított legalább 5 méteres távolságot, amelynél közelebb az ellenfél játékosai nem állhatnak a szabadrúgás elvégzésének pillanatában. A játékot, a játékvezető sípszóval indítja újra, és a szabadrúgást el kell végezni. Amennyiben az ellenfél játékosai sípszó után nem tartják be a legalább 5 méteres távolságot, úgy a szabadrúgást meg kell ismételni.

Büntetőterületen belüli a védekező csapat szabálytalanságakor a játékvezetőnek büntetőrúgást kell ítélnie, amelyet a sértett csapat végez el a kijelölt büntető pontról. Mindkét térfélen egy büntetőpont van kijelölve, 7 m-re a kapuvonal középpontjától a kapufák között és azoktól egyenlő távolságra.

Szándékos lábbal történő hazaadás esetén közvetett szabadrúgás jár a büntetőterület vonaláról.

Ha a labda az oldalvonalon hagyta el a játékteret, akkor a játék újraindítása lehet szabályos bedobással vagy lábbal, a játéktéren kívülről. Bedobásból közvetlenül nem érhető el gól. Bedobásnál az ellenfélnek a labdától legalább két méterre kell helyezkednie., ez igaz a szöglettrúgásra is. Ha ezt nem tartja be, cselekedete első alkalommal szóbeli figyelmeztetést, második alkalommal két perces kiállítást von maga után. Ha a labda az alapvonalon hagyja el a játékteret, a kapus kézzel hozhatja játékba a labdát.

Csere szigorúan csak az oldalvonal mentén a felpályán lehetséges. Ennek megszegése kétperces kiállítást von maga után. Kivétel ez alól a sérülés. A játékidő 2x20 perc, szünet nélkül.

19. Kapcsolattartás a csapatokkal

A PSN Zrt. kizárólag a nevezési lapon megnevezett csapatvezetővel tartja a hivatalos kapcsolatot. A kapcsolatot a csapatokkal a szervező a csoport ügyintézőkön keresztül tartja, amely személyek megtalálhatóak a honlapon. (psnzrt.hu). Ha a csapatvezető személye megváltozik, azt hivatalos formában, elektronikus úton be kell jelenteni. (pecsikispalya@psnzrt.hu).

A bejelentés tartalmazza a régi csapatvezető lemondó nyilatkozatát, és a csapatkapitány nyilatkozatát az új csapatvezető kinevezésével kapcsolatban. A bajnoksággal kapcsolatos minden tájékoztatás a szervező bizottság feladata, ezen tájékoztatást hivatalos formája a főszervező honlapján történő közlés (www.psnzrt.hu) A szervező bizottság tagjai Végső Ferenc Gábortól +36-30-544-22-36 és Csordás Dániel Sándortól +36-30-747-88-24 kérhető.

Kelt: Pécs, 2023.augusztus 30.

A Szervezőbizottság

Szervezők és Kiemelt Támogatóink

